



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rubik's Cube**

**Subject: Re: Rubik's Cube**

Posté par: jonaga

Contribution le : 10/6/2008 20:11:13

Voilà pour le moment, j'ai recentré "le centre" des cubes, je les ai remis à l'échelle et j'ai changé le système de rotation du haut.

Le problème est que les Cubes ne se parentent pas il me semble, enfin la sélection des Cubes qui doivent pivoter est pas fonctionnelle...

Edit : J'ai enlever la musique pour alléger le fichier