



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 10/6/2008 20:20:05

Citation :

jonaga a écrit:

Voilà pour le moment, j'ai recentré "le centre" des cubes, je les ai remis à l'échelle et j'ai changé le système de rotation du haut.

Pourquoi as-tu ajouter un autre Empty ?

Bon déjà ça tourne je vais pas faire ma fine bouche mais par contre j'aurais préféré garder les animations

Citation :

Edit : J'ai enlever la musique pour alléger le fichier

Tkt y'as pas de souci c'est vrai que ça alourdi gravement