



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: jonaga

Contribution le : 10/6/2008 20:24:22

Il ne me semble pas avoir ajouter d'empty

Pour les animations, on pourra faire des rotations "fluide" un peu plus tard, vaut mieux se concentrer sur le fonctionnement je pense...