



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rubik's Cube**

**Subject: Re: Rubik's Cube**

Posté par: *\_The\_Beginner\_*

Contribution le : 10/6/2008 20:29:05

Citation :

jonaga a écrit:

Il ne me semble pas avoir ajouter d'empty

Bas je me retrouve avec deux emptys alors que le fichier en avait qu'un , enfin j'en suis presque certain

Citation :

Pour les animations, on pourra faire des rotations "fluide" un peu plus tard, vaut mieux se concentrer sur le fonctionnement je pense...

Tout à fait d'accord, pourquoi ne pas faire déparenter les cubes suite à une collision ?? genre des rectangles invisibles le long des arêtes ??