



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 11/6/2008 14:12:09

Citation :

jonaga a écrit:

Je crois que les collisions ne pourront pas être utilisé ici, je vois mal comment faire rentrer un cube en collision avec un autre objet sans créer de problèmes

En mettant l'objet en "ghost" comme j'ai fait pour le sélecteur