



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: jonaga

Contribution le : 11/6/2008 18:34:18

T'es sur qu'il y a collision?

Le seul truc qui me bloque c'est la sélection des cubes qui devront pivoté, le reste je crois que j'ai trouvé, mais collision ne marche pas ainsi que touch...