



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 11/6/2008 18:40:57

A vrai dire j'ai jamais été vraiment très au point avec ses sensors, soit ils marchés pas soit ils me faisait un truc bizarre donc je l'ai utilise que rarement ...