



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: jonaga

Contribution le : 11/6/2008 21:23:11

Assez emmerdant pour faire un jeu

Je me répète mais le problème vient essentiellement de la sélection des cubes à bouger, je verrais ce que ça donne avec un Radar ou un Ray demain...