



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Banane Magique [Participe au CATANIA festival]

Subject: Re: projet BANANE [syncrko labial scène1-3]

Posté par: meltingman

Contribution le : 15/6/2008 1:35:50

salut

alors 2 choses.. une bonne et une mauvaise.

il me semble avoir rencontré un gros bug au niveau des fluides :

après avoir fait une première tentative de fluide qui est avéré trop lente j'ai pas pu retoucher par les courbes ipos car sinon, ca collais plus avec le perso

.

Donc, j'ai sélectionné mon "domaine de venu le fluide" et changé les valeurs de [time] ainsi que la durée de l'animation de ce fluide.

ET la

.. le fluide se gèle a l'image 1

j'ai refait la manip en effaçant totalement mon dossier fluidsims truc truc.. et pareil.

Ensuite j'ai essayé de passer par un blend tout vierge et récupérer le fluidsims calculé dans mon blend.. Nada a partir du moment ou je rentre le dossier de mon BAKING dans le paramètre de mon fluid il y a un bug.

et j'ai refait la manip trop de fois donc j'arrête et je suis repassé par des particules liées a des Métabals pour faire mon fluide (dommage moi qui voulais montrer aussi ce que blender avait dans le ventre

).

Les particules a la place des fluides ça va avec max

mais bon, nous on a un truc qui est capable de générer de beaux fluides, cela dit si on a le droit a un seul essai par blend ça va pas aller

.

voilà voilà.. je réessayerais demain matin, a tout hasard, à tête reposée, cela dit c'est assez galère ce problème de baking qu'on ne peut se reprendre comme on veut (avec les fluides).

voilà voilà.. si vous avez rencontrés un problème du genre et surtout une solution, merci de me le dire

.

et euu.. pour ceux qui avaient loupé l'animation de la scène 1 avec le son :

[Par ici y un résumé des épisodes précédents](#)

++