



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Banane Magique [Participe au CATANIA festival]

Subject: Re: projet BANANE [montage son teste+ montage scène 1]

Posté par: zeauro

Contribution le : 15/6/2008 9:17:59

La courbe time de l'objet a aucun impact sur un fluid baké puisque la forme du fluid, à un instant donné, est déterminé par une archive au nom de la frame concernée.

Je crois que les modifications des courbes avant le baking ne sont prises en compte que pour les IPO de type fluidism.

La courbe fac-time agit comme une courbe speed en tant que multiplicateur de la vitesse de l'anim. Les valeurs négatives ne permettent pas d'inverser l'anim donc pas étonnant que ton cube soit gelé à l'image 1.

Coyhot avait réussi à décaler son anim en renommant ses archives grâce à Xnview (il me semble).

La seule chose à faire avec les fluides est de s'en occuper en dernier et de faire des tests à basse résolution pour gagner du temps. Le problème, c'est que la goutte qui gicle à côté n'apparaît qu'à haute résolution.

En ce qui me concerne, je valide mes tests en augmentant la résolution par pallier de 50.