



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Edwin le gnome**

**Subject: Re: Edwin le gnome**

Posté par: kaeru

Contribution le : 15/6/2008 12:11:15

Bah tu fait un maj +s > cursor selection sur le contour de l'oeil de la tête , tu ajoute un sphere , tu le rétréci un peu , et tu modifie le contour de l'œil !  
Tu peut rajouter 1 ou 2 extrusion pour avoir plus de matière a modéliser.

Peace

.