



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Vous avez dit Indigo ?

Subject: Re: Vous avez dit Indigo ?

Posté par: zeuro

Contribution le : 15/6/2008 15:15:02

Il ne faut pas croire qu'Indigo est limité parce que le sun est le seul type de lampe de blender exportable dans Indigo.

L'intensité lumineuse est réglable par la différence entre le film et l'exposition de l'appareil photo(camera en anglais).

Si tu utilises un physical sky; comme a dit tibo, la position du soleil est importante. Pour avoir un soleil couchant, il faut un soleil bas qui projette une ombre étalée.

L'aspect nuageux est réglé par le paramètre sky turbidity.

On peut faire varier l'impression des saisons en modifiant la White Balance dans les paramètres de la camera.

C'est du pré-réglage pour pas se fatiguer le physical sun. Comme dans Yaf(a)ray, ce n'est pas le seul type d'environnement.

On peut utiliser des Environnement Maps ou se faire l'éclairage qu'on veut avec des meshes avec un matériau emitter.

Les réglages des vraies lampes dans Blender se font dans les matériaux de type emitter.

De plus si t'es pas tout à fait satisfait , il te reste les tonemap parameters.