



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DogFight - Nouvelle version en préparation

Subject: Re: DogFight - Beta en p3

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 16/6/2008 16:28:01

c'est bien rigolo

mais effectivement ça va bien deux minutes, après on s'en lasse

tu penses essayer d'en faire un jeu vraiment 3D ou rester dans ce style "j'avance tout droit je tire comme un bourrin"?

pour l'instant, je vois deux critiques:

1/le bruit de la mitrailleuse est extrêmement désagréable, trop aigu

2/ les bonus sont trop fréquents, c'est trop facile