



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DogFight - Nouvelle version en préparation

Subject: Re: DogFight - Beta en p3

Posté par: meltingman

Contribution le : 16/6/2008 16:45:04

je me permet de critiquer..

les bonus, trop facile si on doit tirer dessus, le mieux serait de devoir les récupérer (par contact).
et en évitant les balles donc.

et je trouves perso, que l'avion a sur le haut et le bas prend un angle qui ne correspond pas
du tout avec le tir et les autres avion.

enfin, c'est peut être une impression, mais ça me gêne pour bien voler

[geek mode]

++