



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Edwin le gnome

Subject: Re: Edwin le gnome

Posté par: mathblend

Contribution le : 16/6/2008 16:51:12

Re, tout le

j'ai contourné ce problème. maintenant, je reviens à l'ancien: j'ai armaturé tout le visage de mon personnage et je remarque maintenant qu'il manque d'expression quand je l'anime et pour cause: les yeux ne bougent pas!

Cela veut dire que je dois les armaturer... mais comment dire à l'iris qu'il ne doit pas "dépasser" le reste de l'oeil en hauteur? (je ne sais pas si je suis bien clair

)

quelqu'un pourrait m'aider, parce que là, j'ai vraiment besoin d'aide

à+

mathblend