



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DogFight - Nouvelle version en préparation

Subject: Re: DogFight - Beta en p3

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 16/6/2008 17:16:43

Merci pour les commentaires !

DaWaaaaghBabal, je compte rester sur un Shoot'them'up donc non, pas de vraie 3D au programme. C'est dommage, dans un certain sens, mais j'aime bien le côté "j'avance tout droit en tirant comme un bourrin"

Pour le bruit, je joue sans le son pour les tests, donc j'ai oublié de désactiver les sons pourris de la Beta... Mea culpa.

Melti, je me faisais la même réflexion pour les bonus. Quand aux problème en haut et en bas de l'écran, c'est dû au fait que certains avions sont légèrement hors du champ de tir. Tout ça va être réglé d'ici peu !

Un petit up au passage : [dogfight](#), avec un nouveau bonus que je vous laisse découvrir