



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DogFight - Nouvelle version en préparation

Subject: Re: DogFight - Beta en p3

Posté par: WizardNx

Contribution le : 17/6/2008 10:43:05

Citation :

tibo a écrit:

Tu oublies le cigare cubain et le verre de scotch !

Qu'est ce que tu veux dire exactement pour les avions qui tombent ? Pour ma part je trouve l'effet assez réussi ?

Euh la trajectoire itout itout c'est ok, mais je trouve qu'ils tombent beaucoup trop vite... Après il me semble que dans le GE de blender ca dépend de la puissance du PC et kya pas de vrai synchro, ca vient ptet de là je sais pas...

@ plouche

Nx.