



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Edwin le gnome**

**Subject: Re: Edwin le gnome**

Posté par: mathblend

Contribution le : 17/6/2008 11:24:18

Bonjour,

kaeru: euh, je crois pas que c'est ça que je cherche

car l'oeil n'est pas "droit": donc je ne peux pas faire avec limit rotation, car ce n'est pas assez précis pour définir la limite  
voilà mon problème en image:

je ne veut faire bouger que le rond sélectionné... donc il doit faire une rotation, mais le centre de rotation ne doit pas être sur le mesh, si vous voyez ce que je veux dire ( il doit être plus bas

)

avez-vous une réponse à ma question? car là, je peine un peu