



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Edwin le gnome

Subject: Re: Edwin le gnome

Posté par: mathblend

Contribution le : 24/6/2008 12:03:07

Citation :

Madame a écrit:

Par contre les yeux bougent drôlement bizarrement, vaudrait mieux les faire bouger de manière un peu plus...logique avec ptêt des contraintes d'axes et tout

Les contraintes d'axe, c'est pas pour que l'oeil ne tourne pas plus qu'un certain point? Du coup, ça aurait rien avoir...