



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Edwin le gnome

Subject: Re: Edwin le gnome

Posté par: Madame

Contribution le : 24/6/2008 12:09:52

Nan en fait c'est pas vraiment ça que je voulais dire, je voulais parler par exemple des Track To vers un Empty, souvent on fait ça pour les yeux... c'est à dire de rajouter une contrainte Track To à l'œil avec un objet Empty pour cible, et en ajustant l'axe "To" de la contrainte selon l'axe de l'œil, comme ça l'œil regardera toujours vers l'Empty... Mais après on dirait que tu veux donner un certain strabisme à ton gnome, ça dépend quel aspect tu veux lui donner exactement. A moins que tu saches déjà tout ça...