



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Lighthouse

Subject: Lighthouse

Posté par: zeuro

Contribution le : 26/6/2008 8:20:50

C'est le titre d'un court dont l'animation, le rendu et le compositing ont été fait avec Blender.

C'est une collaboration entre la société américaine de productions Exopolis et le Studio australien de ProMotion Studios.

Si vous regardez les noms, vous allez en reconnaître quelques-uns comme Matt Ebb.

[C'est lui qui a posté sur CGTalk](#)

[le thread sur BlenderArtists](#)

Ils ont fait leurs modèles dans 3DSmax et Zbrush.

Mais ils ont surtout exploité les possibilités de la 2.46.

A noter qu'il parle d'un développement d'une simulation dynamique d'océan Opensource, d'améliorations du rendu et des matériaux qui devrait arriver dans les prochaines versions de Blender.