



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Projet de jeu**

**Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009**

PostÃ© par: hackira

Contribution le : 27/6/2008 12:40:15

Salut Adrien

Je vais essayer de te r pondre pr cisement tout d'abord tu a raison j'aurais dut me pr senter dans le premier post mais comme tu peut le voir je ne suis pas un professionnel

Je m'appelle K vin j'ai 22 ans et je suis infographiste PAO de formation. Je touche a la 3D pas pour m'int resser a ce que font les autres (quoi qu'il y a des projets tr s int ressant) juste pour m'interesser et paraître cr dible a leur yeux si je touche a la 3D c'est paske j'aime ca et que j'ai envie d'en apprendre plus sur cet univers et etant passionn  par les jeux vid os j'ai voulu mont  ce projet. Je sait bien que vous en avez vu plein de sites d'adolescent qui veulent refaire le monde par ce qu'il le trouve pourri mais ce n'est pas mon cas. ce que je veut c'est d couvrir le d veloppement de jeu qui est mon plus grand reve et pouvoir laisser ma marque dans ce monde. Si je le pr sente lrs de cet  v nement c'est pour l'association AJVA qui devrait normalement y participer pour promouvoir les jeux et leurs cr ateurs. Et si j'ai choisi ce projet c'est paske ca me trotte dans la tete depuis un bn moment comme dit dans le post cela fait a peu pr s 2 ans que je le porte en moi (ce projet hein

) et je pense qu'il est arriv  a maturit  et je ne pense pas pouvoir le faire evoluer plus que ca, malheureusement je n'ai pas de dons en dessin et ce que je fait ne ressemble a rien et je n'ai donc aucun dessin a pr senter sauf peut  tre des v hicules et encore...

Le post de landscapes sert juste a d finir le style graphique et visuelle du jeu il n'est aucunement repr sentatif de ce que je peut faire en 3D.

voila en esp rant avoir r pondu a tes questions adrien

P.S j'edit le post paske j'ai oubli  de dire un truc je ne sait pas faire de rendus vendeurs