



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

PostÃ© par: benjar

Contribution le : 27/6/2008 14:39:10

"Je touche a la 3D pas pour m'intéresser a ce que font les autres " bon déjà ca commence mal je te conseille de reformuler ca.

Comment te dire, je veux bien que tu es la meilleur volonté du monde mais il faut que tu abordes ton projet sous un nouvelle angle, comme le faisait remarqué adrien des gars qui ont l'idée du siecle on en à un par semaine ici (sauf que d'habitude ils ont 15 ans).

Avant toute chose il te faut un graphiste 2D pour mettre en image tes idées (bon déjà tu es pas sur le bon forum) ensuite il te faut un site de présentation ou tu présente ton monde et ton idée complete sans dire ah je peux pas vous en dire plus au cas ou on me pique l'idée(conretement je doute que tu es le concept du siecle). une fois que tu as tout ca il faut que tu trouve un programmeur et la tu vois peu a peu ton équipe s'étouffe pour mettre en place le moteur l'environnement, le.....; pff bon j'arrete la je m'emele les crayons et en plus c'est perdu d'avance...

un seul conseil pour en apprendre plus sur la conception de jeu, et tout ce qui tourne autour propose ton aide a des jeux en cours de développement on ne cherche pas que des developpeur 3D et des programmeurs on cherche des charges de communication, des mecs qui mettent en place les meshes dans l'environnement, des beta testeurs, il y a plein de truc a faire.