



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Première voiture : Mégane 2

Subject: Re: Première voiture : Mégane 2

Posté par: willi_44

Contribution le : 29/6/2008 8:23:24

tu as raison, mais je parlais des points.

A mon avis il est plus facile de manipuler peu de point dans un premier temps que de surcharger le mesh (de base) avec des loop a tout va et une trop forte densité de point.

Je part du principe que lors du modélisation, il est plus facile de rajouté des points que d'en enlever (que se soit des loops, des faces triangulaires et autres).

Après chacun sa méthode, je vois sur certains forum des types qui modélise avec un nombre de point impressionnant et le résultat reste clean (ce ne sont pas des manche non plus).

Mais bon on est tous différents et la méthode universelle n'existe pas. A chacun de s'adapter.

+Will