



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Banane Magique [Participe au CATANIA festival]

Subject: Re: projet BANANE [Séq 1/5 Et une ptite image pour marquer le coup!]

Posté par: rikaix

Contribution le : 29/6/2008 20:48:06

Salut,

Vraiment bien, il est vrai que je suis noob ici et que je n'arriverais pas à faire ce que tu proposes aujourd'hui, mon avis vaut donc ce qu'il vaut, mais je trouve l'animation incertaine, disons que ça fait un peu pantin désarticulé (même si il est bourré cela ne fait pas très réel un peu trop 'slow motion' à mon gout), les mouvements de caméra en rotation à 360 est bizarre, peut être est-ce la vitesse constante de rotation qui fait bizarre, ou l'axe unique de rotation et enfin je trouve qu'il manque des mouvements de joues et/ou de front lorsqu'il parle. A part ça, tout va bien ... Lol

Je profite pour te poser 2 questions agissant d'animation,

- 1) utilises tu parfois des fichiers de motion capture (genre .bvh ou autre) si non pourquoi ?
- 2) on voit apparemment que le perso parlera, comment t'y prends tu pour la lip synchro, shape keys de phonèmes ou script python ?

edit : oops en fait la video n'est pas de très bonne qualité, je voyais le sol tourner en fait non, donc c'est de la rotation de 180 degrés du perso dont je voulais parler et non pas de la caméra à 360