



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 1/7/2008 8:49:47

Tu viens démarcher ... les règles de démarchage d'un client (ici les infographiste) est très simple : donner confiance ua client. Or, tu arrives ici, tu engueules le premier qui te répond (si ça avait été moi j'aurai répondu comme il l'a fait) et ensuite tu envoies des infos petit à petit, sous la pression ... désolé ton projet est mort d'avance. Tu veux faire le chef de projet ? ben ai les coui... pour ça et montre que t'en veux. Là ton projet est inintéressant, avec des screenshots inexpliqués et incompréhensibles. Ton scénario ne donne pas envie, il n'y a aucune histoire de prévue ou très peu ... Ton projet n'est pas au point revient quand vraiment tu auras tout en main. C'est un projet mort-né actuellement ...

Perso je suis sur une anim depuis bientôt 3 ans ... j'ai a peine finis la première scène, avec découpage du plan, objets présents, design de ceux ci, etc ...

Et un peu d'humilité, aussi ... ça fait pas de mal

Bon courage