



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: ultraportable

Subject: Re: probleme onlyshadow avec un objet en raytransp

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 4/7/2008 13:16:30

Je suis pas certain d'avoir bien compris (une image serait plus pratique), mais essaye de cocher 'trashad' dans le shader du plan.