



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: ultraportable**

**Subject: Re: probleme onlyshadow avec un objet en raytransp**

Posté par: kiscool

Contribution le : 4/7/2008 13:28:12

Salut,

Je vais sans doute dire une bêtise mais le Depth est à combien ? Essaie plus que 2 ;il est à deux. ;imagine que tout le monde y avait déjà pensé... Bon ok, je sors...