



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: ultraportable

Subject: Re: probleme onlyshadow avec un objet en raytransp

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 4/7/2008 14:03:22

Une façon de contourner le problème, c'est simplement de ne pas utiliser "OnlyShadow".
Remplace ton plan en onlyshadow par un plan "solide" qui s'incurve vers le haut au fond de l'image. Le temps de rendu sera plus long (surtout si tu utilises l'ao), mais ça devrait éviter les soucis d'alpha...