



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: ultraportable

Subject: Re: probleme onlyshadow avec un objet en raytransp

Posté par: ynos313

Contribution le : 4/7/2008 14:18:24

Sinon laissez le plan en onlyshadow et vérifie que TraShadow est enclenché, et augmente la valeur "Tralu" du cube dans ses shaders, en le laissant en RayTransp