



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

**Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

Posté par: bushi38

Contribution le : 13/7/2008 21:02:24

Salut, j'ai trouvé un bon site anglophone (hélas

!!!) qui concerne la création de jeux vidéo en générale ( avec le tuto "Demystifying the Art of Video Game " vraiment complet et intéressant).

Il traite aussi du Blender Game Engine ce qui est une aubaine pour les blenderiens désireux de se lancer dans l'aventure de la créations de jeux en d temps réel !

J'allais oublier de donner le lien

!

<http://blender3dtutor.com/>

Bonne lecture !