



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

**Subject: Re: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

PostÃ© par: ferrarienzo66

Contribution le : 16/7/2008 22:25:10

Super sujet, très utile.

Forumzoomin/ Quel genre de jeux de voiture veut tu faire? Simulation ou arcade? Et quel est ta "spécialité"?

mince, je vient juste de me rendre compte que le sujet commencé a dater

. Je suis revenu vérifier et boom, j&#039;aurais du regarder avant.

Encore désolé