



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Ameliorations d'apricot au game engine

Subject: Re: Ameliorations d'apricot au game engine

Posté par: Adrien

Contribution le : 19/7/2008 14:22:20

toujours pas je crois.

Il faut tricher en dupliquant le mesh, inverser les normal et le mettre en noir