



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Cactus

Subject: Re: Cactus

Posté par: Agamemnon

Contribution le : 21/7/2008 14:37:11

Salut, sympa cette idée de cactus animée. Tu vas lui faire jouer de la guitare?

Bon voici les 2-3 trucs qui à mon humble avis méritent d'être retravaillés :

- l'arrondi du mur et de la fenêtre qui sont trop anguleux (peut être avec des coupes circulaires pour éviter de multiplier les points et un peu de smooth ca devrait le faire)
- la texture du mur qui paraît un peu grossière (en plus elle est complètement étirée vers le bas... as utilisé 2 mesh pour le mur non?)
- la texture du bois et du pot qui méritent un peu plus de travail (peut être en mettant un doublon de la texture dans le canaux norm ajoutera à la chose)
- l'anim... ben y'a pas grand chose... donc continue!

Bonne continuation!

@+

[edit] ah j'oubliais, si tes épines sont des particules, tu peux jouer avec le paramètre strands (dans la fenêtre matériaux) pis avec start-end-shape, pour leur donner un aspect plus pointu.