



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Epée de Cloud FF7 advent children**

**Subject: Re: Epée de Cloud FF7 advent children**

Posté par: Davalexz28

Contribution le : 23/7/2008 14:52:30

ok merci ebrain effectivement quand je décoche raymirror sa redeviens normal...mais pour une texture métallique, faut pas mettre du raymirror ?

(a vrai dire que je sais pas vraiment quel paramètre mettre pour une bonne texture métallique.