



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Comment parenter un objet au curseur ?

Subject: Comment parenter un objet au curseur ?

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 25/7/2008 0:51:34

Bonsoir tout le monde, enfin bon matin plus exactement !

Tout est dans le titre du sujet, je cherche à parenter un objet in-game au curseur de ma souris afin de le déplacer à travers la fenêtre de jeu.

Connaissez-vous un script python qui sache faire ça ??

Merci de vos réponses !

A+

edit : j'ai réussi à faire ce que je voulais, grâce au script de la vue à la première personne, j'ai parenter mon objet à un empty, qui fait à la fois les mouvement verticaux et horizontaux.