



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Audi A3 by me**

**Subject: Re: Audi A3 by me**

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/7/2008 13:47:28

Citation :

metalblender a écrit:

c'est un problème technique absolument pas de problème avec la 3D....

si le blueprint va pas tu as beau savoir manipuler le logiciel t'arrivera à rien mdr, c'est comme si tu disais à un mec qui dessine avec un crayon à la mine cassée c'est pas le crayon c'est toi qui sait pas dessiner mdr.

Ah oui et donc comme ton blueprint est faux, tu changes de logiciel 3D...

Oh oui c'est très logique

.

@+

PS: et dans "problème avec la 3D" j'entendais blueprint y compris... la modélisation d'après blueprint est une méthode spécifique à la 3D que je sais.