



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Audi A3 by me

Subject: Re: Audi A3 by me

Posté par: ebrain

Contribution le : 26/7/2008 14:35:49

En même temps au vu de tes images, tu te plains d'un manque de précision, mais oh redescends sur terre, tes blueprints sont pas en vectoriel quoi...

Vu comment chaque pixel devient une bouillie à un zoom pareil, je vois mal comment tu peux parler de pseudo précision par rapport à un blueprint trop petit en résolution. Et 3Ds n'invente pas les pixels manquants non plus, désolé pour toi.

@+