



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Audi A3 by me**

**Subject: Re: Audi A3 by me**

Posté par: metalblender

Contribution le : 26/7/2008 21:46:38

pour répondre à ebrain, les pixels c'est juste que j'ai zoomé pour mieux voir le décalage, pour les réglages de 3ds max, ils sont tous corrigés petit à petit au cours des versions. Après pour la mode à l'œil je suis d'accord, mon dreadnought j'ai pris ma figurine et j'ai refait les pièces quoi, après j'ai remis au point les proportions et voilà, c'est juste que je trouve ça bête d'avoir recours à des blueprints qui sont censés se caler sur une mode précise du modèle et qui finalement est aussi approximative qu'une mode à l'œil ou presque .