



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shader spéculaire Lafortune, anisotropie codée, build + patch dispos**

**Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, ça marche :-)**

Posté par: hackira

Contribution le : 1/8/2008 8:14:11

salut pixel petite question toute con mais qui m'intéresse fortement comment tu met le patch et surtout tu le met ou ????