



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shader spéculaire Lafortune, anisotropie codée, build + patch dispos

Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, quelques questions...

Posté par: blendman

Contribution le : 1/8/2008 8:22:24

Citation :

Sinon, sur blender artists j'ai eu quelques réponses, brecht en personne (!) (...)

Si Brecht a répondu, y'aura peut être moyen que ce soit intégré à Blender

Encore Bravo en tout cas