



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shader spéculaire Lafortune, anisotropie codée, build + patch dispos

Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, tous les bugs corrigés, patch dispo !

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 1/8/2008 8:23:39

Ah c'est pas compliqué, le patch c'est un fichier qui compare les sources originelles et les sources sur lesquelles tu travailles, et il note les différences. En gros le patch permettra d'insérer les lignes de code que j'ai modifiées / ajoutées au bon endroit dans les sources.

J'imagine qu'il y a moyen de faire ça en ligne de commande pour l'installer, moi pour toutes mes opérations comme importer / mettre à jour les sources / créer des patches, j'ai utilisé Tortoise SVN. Ca fait apparaître un menu contextuel dans tes dossiers, qui permet plusieurs opérations de ce type. Exemple : tu lui indiques un serveur où aller pecher les sources, et ensuite à chaque fois que tu veux mettre à jour els sources tu as juste besoin de faire update, il se connecte au serveur et met à jour les fichiers.

Dans le cas présent, j'ai repéré un bouton "Apply patch" dans le menu contextuel de Tortoise SVN