



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos

Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, tous les bugs corrigés, patch dispo !

Posté par: hackira

Contribution le : 1/8/2008 8:38:05

ok mais ca pixel c'est avec linux avec windaube on peut pas le faire en ligne de commandes ...