



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shader spéculaire Lafortune, anisotropie codée, build + patch dispos**

**Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, tous les bugs corrigés, patch dispo !**

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 1/8/2008 8:42:55

Ah tiens j'aurais pas pensé

Ben à toi de choisir, tu peux DL TortoiseSVN, ensuite SVN Checkout dans ton dossier blender pour avoir toutes les sources, et ensuite Apply a patch.

Ou sinon, tu fais à la main, avec le .zip en remplaçant les fichiers