



Forum: Questions & Réponses

Topic: Shader spéculaire Lafortune, anisotropie codée, build + patch dispos

Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune, tous les bugs corrigés, patch dispo !

Posté par: hackira

Contribution le : 1/8/2008 8:45:45

bah je vais le faire au zip alors

ca sera plus facile pour moi

mais y'a pas besoin de compilation une fois que c'est remplacé ?