



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Projet de jeu

Subject: Re: Projet de jeu a présenter au salon du jeu vidéos de paris 2009

PostÃ© par: hackira

Contribution le : 5/8/2008 13:21:48

alors j'aimerais plus des grandes villes futuristes avec des paysages fantastiques.
pour les personnages des humains mais légèrement mécanisé un peu comme ghost in the shell
mais pas en militaire juste en habit futuriste.
et l'univers serait mélangé entre cyberpunk et science fiction (truc spatiaux)