



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos**

**Subject: Re: Shader spéculaire Lafortune,anisotropie codée, build + patch dispos**

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 5/8/2008 18:46:49

J'ai essayé avec un shader Phong, ça plante aussi

J'ai donc conscience tranquille

Je vois pas pourquoi est-ce qu'à un angle rasant comme ça le color ramp est écrasé, peut-être que c'est inhérent à la manière dont il est calculé. Faudrait regarder comment c'est fait.