



[Forum: Moteurs de rendu](#)

Topic: animations Yafray

Subject: Re: animations Yafray

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 7/8/2008 14:09:35

Oui, et ça me donne une idée...Peut-être serait-il possible de calculer des images sur le moteur de rendu normal avec motion blur, et les utiliser en déplacement image dans la post-production sur yafray (si cette fonction existe)...Merci pour l'idée, je vais étudier ça !