



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: animations Yafray**

**Subject: Re: animations Yafray**

Posté par: Adrien

Contribution le : 8/8/2008 7:16:05

Le motion blur 3d est vraiment que dans certains cas car est vraiment tres long et est pas super pratique pour du compositing/etalonnage.

Il est bien d'utiliser le motion vector de blender avec tes rendus Yafray. Normalement ca devrait passer.