



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: 3 arks : quelques news p54

Subject: Re: une 'tite pause cartoon :)

Posté par: blendman

Contribution le : 9/8/2008 11:07:40

salut

Merci à tous pour les commentaires, c'est cool de voir qu'il y a des gens qui aiment bien les trucs cartoon

.

Alors, pour répondre aux questions :

Citation :

lorembolo a écrit:

je suis curieux de connaître tes réglages de lumières et de shaders, c'est très "velouté" bah c'est assez simple : spots avec buffer shadows, un peu d'AO (raytrace pour le moment 4 samples), et un peu de ramp (feuilles d'arbre).

Je pense que les spots donnent cette impression de "velours", ou alors c'est la post-prod (un léger glow + retouche colo).

Citation :

- les pierres grises sur les poteaux roses à l'entrée, sont peut-être de trop... Les pierres grises étaient en fait un début de poteaux métalliques pour le portail d'entrée que j'ai ajouté (il est ouvert, donc on ne le voit pas bien).

Citation :

- la réflexion sur les vitres, trop forte....

j'ai changé ça, mais je dois encore faire des réglages là dessus

Citation :

pustulax a écrit:

les tuiles trop bien alignées choquent par rapport au reste un peu "déglinguées et pas régulières".

voilà, c'est changé, même si je vais encore le retoucher, je pense.

Citation :

et le shader de l'écorce me paraît un poil grossier

je le retravaillerai plus tard, je n'ai pas encore travaillé les textures-shaders

Citation :

shakraz a écrit:

dommage que l'architecture de ta maison soit très symétrique, ça jure un peu avec le style, elle fait un peu raide, pas assez vivante.
je suis d'accord, et je changerai ça dans quelques temps

Maintenant la nouvelle image :



Les changements :

- ajout : gouttière, cheminée, 3 fenêtres du haut, portail d'entrée
- modification : toit (nouvelles tuiles) et ajout divers, porte (boulons)

La suite très bientôt.

Infos en plus : rendu moteur interne, rendu en 14 minutes sur 1 athlon 2.21 ghz, 2Go de ram.

J'ai aussi fait une recherche 2D pour un futur personnage, je posterai ça tout à l'heure